

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady korzystania z aplikacji „**CDC startee**” dostępnej w sklepach **GOOGLE PLAY** oraz **APP STORE**. Właścicielem aplikacji jest **EDUCYBERBASE Sp. z o.o.**, z siedzibą na ul. Juliana Tuwima 48/11, 90-021 Łódź, Polska, NIP: 7252351412, REGON: 540628921, wpisaną do KRS 0001148950.

2. Regulamin skierowany jest do konsumentów w rozumieniu art. 22(1) Kodeksu Cywilnego.

3. Każdy Użytkownik zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji.

§2. Definicje

- 1. **Aplikacja CDC startee** - aplikacja mobilna dostępna pod adresem [adres].
- 2. **Użytkownik** - osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, która korzysta z Aplikacji.
- 3. **Konto** - indywidualny panel Użytkownika utworzony w wyniku procesu rejestracji.
- 4. **Usługodawca** - EDUCYBERBASE Sp. z o.o., z siedzibą na ul. Juliana Tuwima 48/11, 90-021 Łódź, Polska, NIP: 7252351412, REGON: 540628921, wpisaną do KRS 0001148950, czyli firma wskazana w §1 ust. 1.
- 5. **Konto Szkolne** - konto utworzone w procesie rejestracji placówki edukacyjnej po jej weryfikacji.
- 6. **Administrator Konta Szkolnego** - oddelegowana osoba zajmująca się zarządzaniem i obsługą konta szkolnego.
- 7. **Regulamin** - niniejszy dokument.

§3. Rejestracja i logowanie

1. Korzystanie z Aplikacji wymaga utworzenia Konta poprzez formularz rejestracyjny dostępny w aplikacji mobilnej.

2. W procesie rejestracji Użytkownik podaje dane, w tym adres e-mail i hasło.

3. Po utworzeniu Konta możliwe jest logowanie do Aplikacji przy użyciu danych dostępowych.

4. Użytkownik zobowiązuje się do zachowania w tajemnicy danych logowania do Konta i nieudostępniania ich osobom trzecim.

5. Rejestracja Konta Szkolnego odbywa się poprzez formularz rejestracyjny umieszczony na stronie internetowej pod adresem www.startee.pl.
6. Dane logowania do konta szkolnego zostaną wysłane mailem zwrotnym na adres podany w formularzu rejestracyjnym.

§4. Wymagania techniczne

1. Aplikacja CDC dostępna jest dla urządzeń mobilnych z systemem **Android** oraz **iOS**.
2. Do prawidłowego korzystania z Aplikacji CDC wymagane jest spełnianie minimalnych wymagań technicznych:
 - iOS - Minimum Version: 15.1
 - Android - Minimum Version: 7.0 (Android API levels 24+, Target SDK 35)
3. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie Aplikacji wynikające z niespełnienia powyższych wymagań technicznych.
4. EduCyberBase informuje o rozwijaniu i aktualizacjach Aplikacji, które mogą wprowadzać zmiany w minimalnych wymaganiach technicznych. Rekomenduje się zainstalowanie wersji demonstracyjnej Aplikacji przed zakupem, aby zweryfikować jej prawidłowe działanie.

§5. Zasady korzystania z Aplikacji

1. Użytkownik zobowiązuje się korzystać z Aplikacji zgodnie z obowiązującym prawem i postanowieniami niniejszego Regulaminu.
2. Zabronione jest:
 - dostarczanie treści o charakterze bezprawnym, przestępczym, hakerskim, pornograficznym lub innym zakazanym przez prawo;
 - podejmowanie działań mogących zakłócić działanie Aplikacji;
 - korzystanie z Aplikacji w sposób naruszający prawa osób trzecich;
 - udostępnianie konta innym osobom;
 - wykorzystywanie konta w celu edukacji innych osób bez uprzedniej zgody EduCyberBase;
 - jednoczesne logowanie na kilku urządzeniach – każde logowanie może spowodować automatyczne wylogowanie ze wszystkich pozostałych urządzeń.
3. Oferta w Aplikacji skierowana jest wyłącznie do osób prywatnych, a nie do firm czy szkół. Użytkownik chcący zakupić pakiet firmowy lub grupowy powinien

skontaktować się z **EduCyberBase sp. z o.o.** w celu ustalenia indywidualnych warunków zakupu dostępu.

4. Osoby prywatne, szkoły oraz firmy chcące wykorzystywać treści edukacyjne dla większego grona osób zobowiązane są do kontaktu z **EduCyberBase sp. z o.o.** i ustalenia indywidualnych warunków dostępu.

5. Usługodawca zastrzega sobie prawo do zablokowania Konta Użytkownika, który narusza postanowienia Regulaminu.

§6. Dane osobowe i prywatność

1. Administratorem danych osobowych jest **EDUCYBERBASE Sp. z o.o.**, z siedzibą przy ul. Juliana Tuwima 48/11, 90-021 Łódź, Polska, NIP: 7252351412, REGON: 540628921, wpisaną do KRS 0001148950, czyli firma wskazana w §1 ust. 1.

2. Dane osobowe przetwarzane są zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z RODO.

3. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych zawarte są w [Polityce Prywatności](#).

§7. Płatności

1. Niektóre funkcjonalności Aplikacji mogą być odpłatne – szczegółowe informacje znajdują się w cenniku lub opisie funkcji.

2. Płatności realizowane są za pośrednictwem zewnętrznych operatorów płatności (np. **PayU**, **Przelewy24**, **Stripe**).

3. Użytkownik ma prawo do odstąpienia od umowy zawartej na odległość zgodnie z ustawą o prawach konsumenta, z wyjątkiem sytuacji wskazanych w tej ustawie.

§8. Reklamacje

1. Użytkownik może złożyć reklamację dotyczącą funkcjonowania Aplikacji na adres e-mail: reklamacje@educyberbase.com.

2. Reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, adres e-mail oraz opis problemu.

3. Usługodawca rozpatrzy reklamację w terminie do 14 dni roboczych.

4. **EduCyberBase sp. z o.o.** nie ponosi odpowiedzialności za szkody, wady, usterki czy nieprawidłowości dotyczące funkcjonowania serwisu wynikające z:

- naruszenia przez Użytkownika warunków umowy na korzystanie z serwisu EduCyberBase lub niniejszego Regulaminu,

- udostępniania przez Użytkownika loginu lub hasła do jego Konta osobom trzecim,
- nieprawidłowego funkcjonowania przeglądarki internetowej, łącz telekomunikacyjnych, nieprawidłowej konfiguracji sprzętu lub oprogramowania Użytkownika

§9. Warunki Licencji

1. Usługodawca udziela Użytkownikowi niewyłącznej, nieprzenoszalnej, ograniczonej licencji na korzystanie z Aplikacji wyłącznie w celu zgodnym z jej przeznaczeniem, tj. za pośrednictwem przeglądarki internetowej lub innego wskazanego interfejsu.
2. Użytkownik nie nabywa żadnych praw autorskich ani praw własności intelektualnej do Aplikacji lub jakichkolwiek jej elementów, poza prawem do jej użytkowania na zasadach określonych w Regulaminie.
3. Zabrania się:
 - kopiowania, modyfikowania, dekompilowania, odtwarzania kodu źródłowego Aplikacji,
 - odsprzedaży, sublicencjonowania, rozpowszechniania Aplikacji lub jej części,
 - wykorzystywania Aplikacji do celów komercyjnych lub edukacyjnych bez pisemnej zgody Usługodawcy.
4. Wszystkie treści dostępne w Aplikacji (teksty, grafiki, układ graficzny, znaki towarowe) są chronione prawem autorskim i stanowią własność Usługodawcy lub jego partnerów/licencjodawców.

§10. Kontakt z Usługodawcą

1. W sprawach związanych z funkcjonowaniem Aplikacji, reklamacjami, płatnościami lub danymi osobowymi Użytkownik może skontaktować się z Usługodawcą za pośrednictwem następujących kanałów:
 - adres korespondencyjny: **EDUCYBERBASE Sp. z o.o.**, ul. Juliana Tuwima 48/11, 90-021 Łódź, Polska,
 - adres e-mail: kontakt@educyberbase.com.
2. Usługodawca zaleca kontakt drogą elektroniczną w celu przyspieszenia obsługi zgłoszenia.

§11. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego.

2. Regulamin wchodzi w życie z dniem [**data wejścia w życie**]. Usługodawca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.

- O każdej zmianie Użytkownicy zostaną poinformowani co najmniej 7 dni przed wejściem zmian w życie.
- Korzystanie z Aplikacji po wprowadzeniu zmian oznacza ich akceptację.
- Niniejszy Regulamin obowiązuje w wersji 1.0 z dnia **7.11.2025**.